GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

AGB-BSBJ-JPN

ソニックバトル™

SONIC TEAM™

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ソニック バトル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

ストーリー

ある日のこと、ヒマをもてあましていたソニックはエメラルドビーチで泥だらけのロボットを見つけました。しかも、壊れているのか話しかけてもおかしな反応ばかりです。テイルスに直してもらおうと考えたところ、ロボットを狙ってシャドウが現れました。
「チッ、もう“ケイヤク”を済ませているのか……。
そのロボットを渡せ！」
「イヤだといったら？」
ロボットを巡り、バトルを始めるソニックとシャドウ。
またまた、一騒動が起こりそうな予感です。

もくじ

キャラクター紹介 …………………3
基本操作 …………………10
ゲームのはじめかた …………………14
ストーリーモード …………………16
通信ケーブルのつなぎかた …………………28
バトルモード …………………32
チャレンジモード …………………36
トレーニングモード …………………38
パーティーモード …………………40
たいせんきろく …………………43
オプション …………………44

全11人の登場キャラクター

ここでは謎のロボット・エメルと、エメルが中心となって起きる物語に関わりを持つ、おなじみのキャラクターたちを紹介します。

キャラクターINDEX

エメル ▶ P.4

ソニック＆テイルス ▶ P.5

ナックルズ＆エミー ▶ P.6

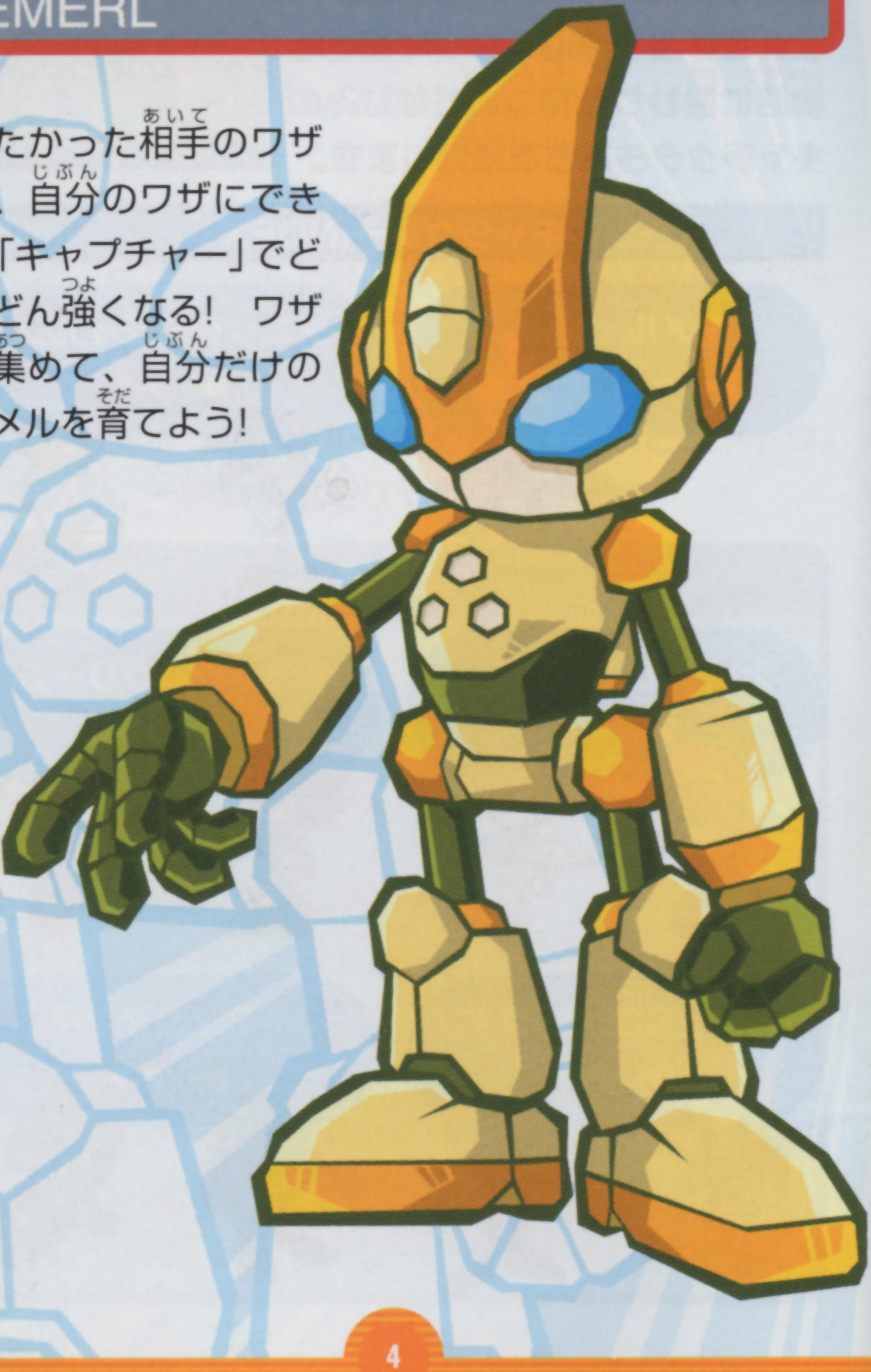
シャドウ＆クリーム ▶ P.7

ルージュ＆Dr.エッグマン ▶ P.8

？？？＆？？？ ▶ P.9

エメル

EMERL



たたかった相手(あいて)のワザを、自分(じぶん)のワザにできる「キャプチャー」でどんどん強(つよ)くなる！　ワザを集(あつ)めて、自分(じぶん)だけのエメルを育(そだ)てよう！

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC THE HEDGEHOG

音速のハリネズミ。攻守のバランスと音速のスピードが特徴。ダンスを取り入れたクールなワザで相手をKOだ!

マイルス "テイルス" パウアー

MAILS "TAILS" PROWER

コンボの発明王。シッポでの連続攻撃(コンボ)と得意の発明品で、いくつものコンボができるぞ! キミも新しいコンボを発明しちゃおう!

ナックルズ・ザ・エキドゥナ
KNUCKLES THE ECHIDNA

熱血ハカイ王。無敵のコブシは一撃で相手をKOするほど! バトルスタイルは単純明快、打つべし打つべし、とにかくパンチ!

エミー・ローズ
AMY ROSE

元気印のハンマー娘。今回もピコピコハンマーが大活躍! 振り回しているだけで勝てちゃうかも? 本人はダイエットのつもり!?

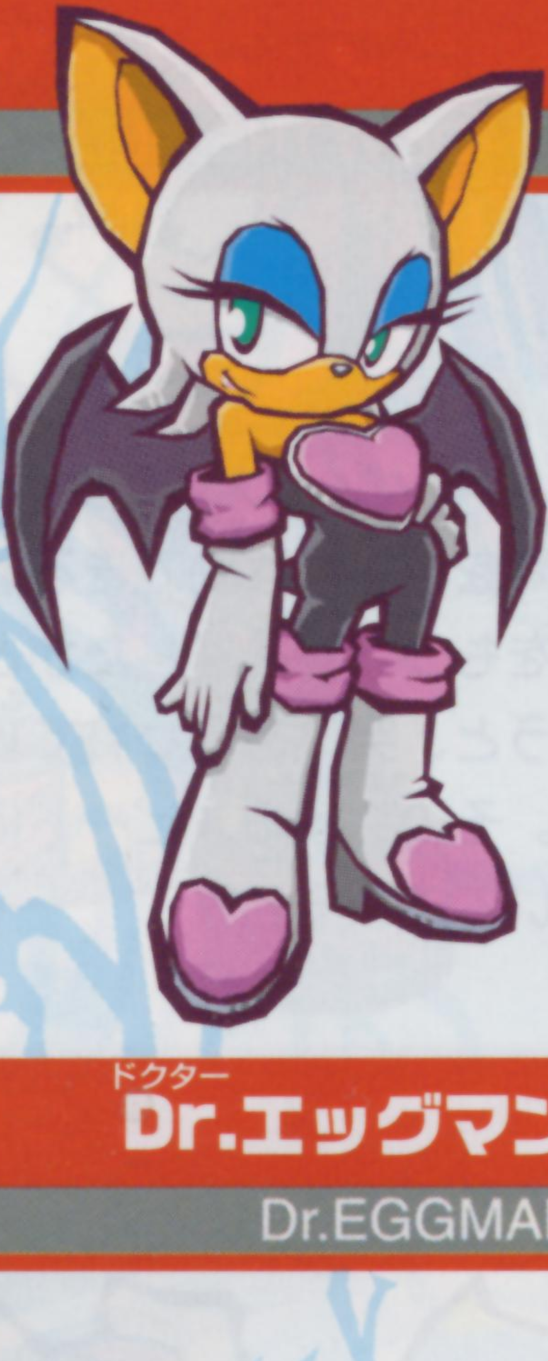
シャドウ・ザ・ヘッジホッグ
SHADOW THE HEDGEHOG

ディメンションマスター。空間を自在に移動できる能力をもつ。姿を消したかと思うと、突然あらわれて攻撃。その究極のスピードについてこれるか?

クリーム・ザ・ラビット
CREAM THE RABBIT

ほんわかコンビ。親友のチーズと一緒にバトルしよう！ 2人のチカラを合わせた仲良しパワーでたたかえば、勇気100倍！ もちろん楽しさも100倍！

ルージュ・ザ・バット
ROUGE THE BAT



華麗なる怪盗。チョウのように空中を移動し、ハチのように鋭い攻撃で相手を刺す! 美しいプレイスタイルに相手はメロメロ!?

Dr.エッグマン
Dr.EGGMAN

世界征服を企む悪の天才科学者。エメルをあることに利用しようとしていたらしいが……。

???

???

他にもナゾの存在がエメルを狙っている——。

基本操作

基本的な操作方法を覚えよう

ここでは、各部名称とメニュー・モード時のボタン操作方法を紹介します。バトル時のボタン操作方法については、P.11～P.13を参照してください。

メニュー・モード選択時の操作

✚ボタン	項目の選択
STARTボタン	ゲームスタート
Ⓐボタン	決定
Ⓑボタン	キャンセル

タイトル画面に戻る

Ⓐボタン、Ⓑボタンを押しながらSTARTボタン、SELECTボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。この方法でタイトル画面に戻ると、セーブされませんのでご注意ください。

アクション操作を覚えよう

ボタンの組み合わせで多彩なアクションを出すことができます。各アクションは全キャラクター共通です。

移動時の操作

✚ボタン	移動

キャラクターが移動します。移動方向は8方向です。

Ⓐボタン	ジャンプ

ジャンプします。空中でⒶボタンを押せば空中アクションになります。

✚ボタン2回押し	ダッシュ

同じ方向に✚ボタンを押すと、その方向にダッシュします。

Lボタン2回押し	マップ回転

マップの向きを、180度回転させることができます。

防御・回復時の操作

Lボタン	ガード

シールドを張りめぐらせて、すべての攻撃を無効にします。

Lボタン押しっぱなし	HP（ヒットポイント）の回復

少しずつHPが回復していきます。回復中は✚ボタンの◀▶で周囲を見渡せますが、無防備な状態になります。

攻撃時の操作

Ⓑボタン	ライトアタック

相手に攻撃します。また、続けてⒷボタンを押したり、✚ボタンと組み合わせれば他のワザが出ます。

ⒷⒷⒷ	コンボ

Ⓑボタンを3回続けて押せば、連続でライトアタックを出します。また、4発目にはヘビーアタックを出します。

✚ボタン＋Ⓑボタン	ヘビーアタック／アッパーアタック

相手を吹き飛ばす強力な一撃です。✚ボタンを押した方向に相手を飛ばします。また、逆向きに✚ボタンを押せば、空中に相手を飛ばします。

ジャンプ中Ⓑボタン	エアーアタック

空中でワザを出します。ワザのモーションは、キャラクターによって大きく異なります。

ダッシュ中Ⓑボタン	ダッシュアタック

ダッシュ中に強力な一撃を出します。キャラクターによって相手を吹き飛ばしたり、打ち上げたりします。

Ⓡボタン　必殺技

キャラクター固有の必殺技で攻撃します。必殺技には、空中の「エリアル」と地上の「グランド」の2種類があります。また必殺技の種類は、バトル前やインターバルの時にセットすることで、自由にカスタマイズできます（→P.20）。

追撃時の操作

ヘビーアタック中✚ボタン　追いかけ

ヘビーアタックで吹き飛ばした相手の方向に✚ボタンを押すと、相手のところまで追いかけていきます。

追いかけ中Ⓑボタン　ツイゲキアタック

追いかけ中にタイミングよくⒷボタンを押せば、相手を地面に叩きつける攻撃をします。なお、タイミングによって威力が変化します。

吹き飛ばし回復

相手方向に✚ボタン　壁カウンター

吹き飛ばされたときの壁ダメージを0にします。また、その後の空中戦では五分の状況になります。

ゲームのはじめかた

ゲームスタート

オープニングで(START)ボタンを押すとタイトル画面が表示されます。再び(START)ボタンを押すと、モードセレクト画面になります。

ネームエントリー

はじめてゲームを始める時や、セーブデータを削除して最初からやり直すと、ネームエントリーを行います。名前を入力した後、(START)ボタンで名前の確定です。

ゲームモードの選択

ゲームモードは全部で6種類あります。プレイするモードを選択してください。また、各モードについては下記を参照してください。

ストーリーモード ▶ P.16

メインとなるゲームモードです。各キャラクターのさまざまなスキルを集め、謎のロボット・エメルを育てるのが目的です。全部で8種類のストーリーを楽しむことができます。

バトルモード ▶ P.32

キャラクター4人を選んでバトルを楽しむモードです。コンピュータとの対戦になりますが、通信ケーブルを使えば最大4人までのマルチカートリッジ対戦が楽しめます。

チャレンジモード P.36

キャラクター1人を選び、全5戦のバトルを勝ち抜くモードです。各ラウンドごとに登場するキャラクターの数は違いますが、10回ダウンを奪えば次のラウンドに進むことができます。

トレーニングモード P.38

コンピュータを相手に、バトルテクニックの腕を磨くモードです。コンピュータの動作は自由に設定できます。

パーティーモード P.40

さまざまなミニゲームがプレイできるモードです。1人で楽しむものをはじめ、通信ケーブルを使った1カートリッジ対戦で、最大4人まで同時にプレイすることができます。

たいせんきろく P.43

これまでプレイしてきたバトルの対戦結果や、よく使うキャラクターの名前をチェックすることができます。

オプション P.44

表示される言語の変更や、BGM・効果音を聞くことができます。また、セーブデータの消去も行えます。

オートセーブについて

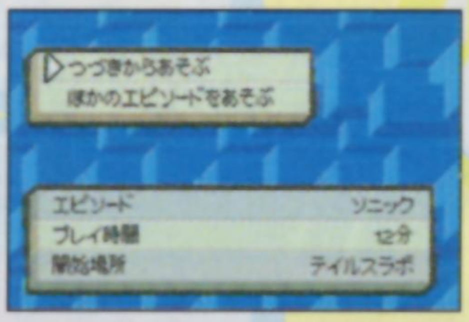
このゲームのセーブは、すべてオートで行われます。バトルが終了した後、イベントが進んだ後、エメルのスキルを設定した後、ポーズメニューで「ヤメル」を選んだ後などに、自動でセーブされます。なお、セーブ中に電源スイッチをOFFにするとデータが破損する恐れがあるので、切らないようにしてください。

ストーリーモード

ストーリーモードのはじめかた

ストーリーモードを選択すると、キャラクター選択画面になります（はじめに選べるのはソニックのみです）。また、セーブデータがある場合は、下記の手順で再開できます。

つづきからあそぶ



セーブデータがある場合は、「つづきからあそぶ」を選択します。直前に中断したところから、ゲームを再開することができます。

ほかのエピソードをあそぶ

これまでプレイしていたストーリーを中断し、他のキャラクターのストーリーを最初から始めます。なお、エメルがキャプチャーしたスキルはそのまま残りますが、それまでの進行データは消えてしまいます。

キャラクターを選択する

「ほかのエピソードをあそぶ」を選択した場合は、続けてメインとなるキャラクターを選択しましょう。

ワールドマップ画面の見方

① イベントが発生する「イベントマス」です。矢印アイコンを合わせて決定してください。

② 行き先を決める矢印アイコンです。Ⓑボタンを押し続けて移動させれば、早く移動します。

③ プレイヤーキャラクターです。一緒に移動する仲間がいれば、そのキャラクターも表示されます。

ワールドマップの移動方法

✚ボタン	移動
✚ボタン＋Ⓑボタン	高速移動
Ⓐボタン	決定

ポーズ画面について

プレイ中にSTARTボタンを押すと、一時停止になります（イベント発生時をのぞく）。「ツヅケル」を選択すれば、そのまま再開できます。また、「ヤメル」を選択すればモードセレクト画面に戻ります。

ゲームの流れ

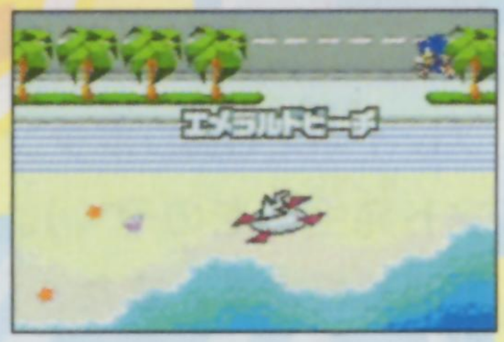
物語の舞台となるのは、ソニックたちが住むエメラルドタウンと、その周辺の町。それぞれの町でイベントを発生させ、バトルを勝ち抜くことでストーリーが進みます。

冒険の流れ

1. ワールドマップを移動する
2. イベントマスでイベント発生
3. バトルに突入
4. バトル勝利後スキルを入手

① ワールドマップを移動する

矢印アイコンを動かして移動先のイベントマスを選択します。キャラクターは、矢印アイコンの後を付いて行きます。また、ワールドマップ移動中にⓇボタンでエディット画面（→P.22）に切り替えることができます。



② イベントマスでイベント発生

イベントマスを選択するとイベントが発生し、ストーリーが進行します。イベントによっては、バトルに突入する場合があります。

③ バトルに突入 ▶ P.20

イベントが終了すると、バトルに突入します。バトル開始前に、「グランドアタック」「エリアルアタック」「ディフェンド」のそれぞれに必殺技をセットしましょう。また、勝利条件はバトルごとに異なります。バトルに勝利を収めれば、ストーリーが進行して新たなエリアへの道が開けたり、新しいスキルを入手できます。

④ バトル勝利後スキルを入手 ▶ P.22

エメルがバトルに参加していれば、参加していたキャラクターのワザを、スキルとしてキャプチャーすることがあります。キャプチャーしたスキルは、そのままでは使えません。エディット画面（→P.22）でカスタムすると、覚えたスキルを使えるようになります。また、バトル終了後にスキルポイント（→P.26）が手に入ります。

バトルの流れ

バトルごとにルールが違いますが、一連の流れに大きな違いはありません。必殺技を使い分け、ライバルキャラクターとのたたかいで勝利を収めましょう。

バトルの流れ

1 必殺技のセット
▼
2 バトル開始
▼
3 バトルで勝った → 4 次のストーリーへ
5 バトルで負けた → 6 再チャレンジ

1 必殺技のセット

必殺技は3つの属性に振り分けることができます。「グランド」は地上攻撃、「エリアル」は空中攻撃、「ディフェンド」はガードです。この3つにそれぞれカスタマイズしましょう。

ディフェンドはワザを無効にする

ディフェンドにカスタムしたワザは、ノーガード状態でもダメージを受けません。例えば「パワー」のワザをカスタムすると、相手のパワー系の必殺技を無効にします。相手がよく使う必殺技をディフェンドにセットするといいでしょう。

パワー【直接攻撃】

相手に強烈な一撃を食らわせる直接攻撃の必殺技です。

ショット【遠距離攻撃】

離れた位置から衝撃波やエネルギーボールなどを打ち出して攻撃する必殺技です。

セット【地雷攻撃】

地雷で攻撃する必殺技です。相手が踏むかⓇボタンで爆発させることができます。

2 バトル開始

必殺技のカスタムが完了すれば、いよいよバトルの開始です。バトルは、1対1でたたかうこともあれば、4人が入り乱れての乱闘戦もあります。

3/4 バトルで勝った / 次のストーリーへ

一定のダウンを奪えば勝利となり、スキルポイント（→P.26）を獲得して、ストーリーが進行します。その試合の中で、エメルがワザをキャプチャーし、習得することがあります。

5/6 ダウン / バトルで負けた

HPがなくなりダウンしてしまった場合は、再び必殺技のカスタムが行えます。また、バトルに負けてしまった場合は、バトルの再チャレンジとなります。

エディット

ある程度ストーリーが進んだ後、フィールドを移動中にⓇボタンを押すと、エディット画面に切り替わります。覚えたワザを自由に組み合わせ、自分だけのエメルを作り出しましょう。

へんしゅう

キャプチャーしたスキルをエメルにセットします。覚えられるスキルはワザ以外にも、移動や仕草、カラーリングなど細部に至るまで豊富にそろっています。なお、スキルをセットするにはスキルポイント（→P.26）が必要です。

イドウ

ランスキル	マップ内を動くための移動速度に関係するスキル。
ダッシュスキル	各キャラクターがダッシュしたときの動きをキャプチャーしたスキル。
ジャンプスキル	各キャラクターがジャンプしたときの動きをキャプチャーしたスキル。
エアーアクション	空中アクションの動きをキャプチャーしたスキル。
ガードスキル	ガードしたときの動作をキャプチャーしたスキル。
ヒールスキル	HPの回復をしているときの状態をキャプチャーしたスキル。

コウゲキ

ファーストアタック	コンボ1発目のスキル。
セカンドアタック	コンボ2発目のスキル。
サードアタック	コンボ3発目のスキル。
ヘビーアタック	相手を吹き飛ばす攻撃のスキル。
アッパーアタック	相手を打ち上げる攻撃のスキル。
ダッシュアタック	ダッシュ中の攻撃のスキル。
エアーアタック	ジャンプ中の攻撃のスキル。
ツイゲキアタック	追い打ち攻撃のスキル。
グランドショット	「グランドアタック」にショットのワザをセットしたときの必殺技スキル。
エリアルショット	「エリアルアタック」にショットのワザをセットしたときの必殺技スキル。
グランドパワー	「グランドアタック」にパワーのワザをセットしたときの必殺技スキル。
エリアルパワー	「エリアルアタック」にパワーのワザをセットしたときの必殺技スキル。
グランドセット	「グランドアタック」にセットのワザをセットしたときの必殺技スキル。
エリアルセット	「エリアルアタック」にセットのワザをセットしたときの必殺技スキル。

ソノホカ

ファイティングポーズ	移動していないときに見せるファイティングポーズのスキル。
タイリョクサポート	体内の防御機関を増強させる特殊なスキル。
アタックサポート	体内の攻撃機関を活性化させる特殊なスキル。
ソノホカサポート	謎に包まれた特殊なスキル。
カラー1	特徴的なツノのカラーリングを変更するスキル。
カラー2	ボディーカラーを変更するスキル。
カラー3	関節など、細部のカラーを変更するスキル。

スベテ

「イドウ」「コウゲキ」「ソノホカ」のスキルを一括で編集することができる項目です。

Ⓡボタンでヘルプを表示

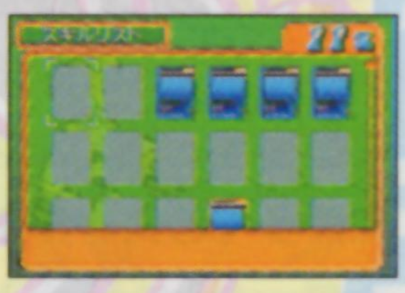
各スキルを選択中、Ⓡボタンで詳しい内容をチェックすることができます。

メモリきりかえ

カスタムしたエメルのスキル内容を、保存させておくことができます。エディットした内容は、最大で3パターンまでメモリに残しておけます。メモリに保存されるのは、スキルの切り替えを行った直後か、メモリを切り替える直前の状態です。

スキルリスト

これまでキャプチャーしたスキルの一覧を見ることができます。また、全スキルのうち、何パーセント習得しているのかもチェックすることができます。



スキルこうかん

マルチカートリッジ接続で、他のプレイヤーとスキルの交換ができます。まず最初に交換したい相手を選び、互いに「スキルこうかん」画面にします。送信側は送りたいスキルを選択し、送信待機中にします。受信側は、送られてくるスキルを確認して「はい」を選択すれば交換完了です。中断する場合はⒷボタンでキャンセルできます。

ゲームに戻る

エディットを終了させて、ストーリーモード本編に戻ります。

スキルポイント

エメルにスキルをセットするには、「スキルポイント」が必要になります。ここでは、スキルポイントについて説明しましょう。

スキルポイントとは？

スキルポイントとは、キャプチャーしたスキルをエメルにセットするために必要なものです。各キャラクターからキャプチャーしたスキルには、★マークで必要なスキルポイントが決まっています。強力なスキルほど★マークも多く、セットするためには多くのスキルポイントを振り分ける必要があります。なお、★マーク1つが、スキルポイント5ポイント分になります。

スキルポイントの獲得方法

スキルポイントの獲得方法は、下表で紹介している2種類の方法があります。

スキルポイント獲得条件

バトルで勝利	バトルで勝利するとポイント（試合内容で異なります）を獲得できます。
カオスエメラルドを入手	イベントなどでカオスエメラルドを入手すると、10ポイント獲得できます。

イチコロゲージ

HPの上にある青いゲージは「イチコロゲージ」です。イチコロゲージをためると、ピンチから一発逆転を狙うことができます。

イチコロゲージで必殺技の威力がアップ

ゲージがMAXまでたまった状態で必殺技をヒットさせれば、相手を一撃で倒せます。なお、イチコロゲージはすべてのキャラクター共通で使えます。ただし、必殺技を出すとゲージは0になります。また、「ディフェンド」に設定された必殺技では、自動的にガードされて効果がないので注意しましょう。

イチコロゲージのためかた

イチコロゲージをためるには、3種類の方法があります。

イチコロゲージ増加方法

ダメージを受ける	攻撃を受けると、そのダメージ量の8分の1、ゲージがたまります。
攻撃をガードする	攻撃をガードすると、そのダメージ量の2分の1、ゲージがたまります※。
HPを回復する	HPを回復していると、少しずつゲージがたまっていきます。

※敵のゲージMAX時の攻撃をガードした場合は、MAXまでゲージがたまります。

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
-------------------------------------プレイする人数分の台数

●「ソニック バトル」カートリッジ----プレイする人数分の個数

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

- ・2人プレイの場合 ―――――― 1本
- ・3人プレイの場合 ―――――― 2本
- ・4人プレイの場合 ―――――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、32ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさに注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ●本体を５台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP --------------------------------プレイする人数分の台数
- ●「ソニック バトル」カートリッジ--------------------------1個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ―――――――――― 1本
  - ・3人プレイの場合 ―――――――――― 2本
  - ・4人プレイの場合 ―――――――――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、40ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶

（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を 5 台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】

バトルモード

バトルモードのはじめかた

他のプレイヤーやコンピュータとバトルだけを楽しむモードです。対戦プレイを行うには、別売のゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルと、人数分のカートリッジが必要です。

プレイまでの流れ

キャラクターを選択する

自分が使うキャラクターと、コンピュータが使用するキャラクターを選択してください。また、Rボタンでルール設定画面に、Lボタンでマップ選択画面に切り替わります。

Lボタン ▼ ▼ Rボタン

マップの選択

バトルで使用するステージの順番を選択できます。また、選択しない場合はランダムになります。

▶ P.35

各ルールの設定

バトルの各種ルールを設定します。ルールは細かく設定できるので、自分のプレイに適した条件にしましょう。

▶ P.33

▼ ▼

バトル開始!!

ルールの設定

バトルモードの設定を変更できます。ルールの変更を終えた後は、Rボタンでキャラクター選択画面に戻ります。また、Lボタンでマップ選択画面になります。

ルール

ここで変更できるのは、バトルの勝利条件です。変更できる勝利条件は下記で紹介している3種類です。◀▶でルールの変更を行った後、各項目の数値を変更してください。

KO（KO数）	決められた数の相手を、いち早く倒すルールです。KO数は5・10・15・30・99から選択することができます。
TIME（制限時間）	制限時間内により多くダウンを奪うルールです。制限時間は2・3・5・10min（分）から選択できます。
サバイバル（ライフ）	決められたライフ（ポイント）を減らさず勝ち残るルールです。ライフは3・5・10・15・30から選択できます。

タッグ

他のキャラクターとタッグを組めます。キャラクター選択画面で、プレートの色を♠♥で変更してください。また、「みかたこうげき」のON・OFFで味方への攻撃も可能になります。味方をKOすると、自分のKO数や味方のライフが減ってしまいます。

インターバル

HPが0になった時、再びバトルに入る前の必殺技カスタム画面が表示されている時間を変更します。時間は5・10・20・30sec（秒）の中から選択することができます。

オートハンデ

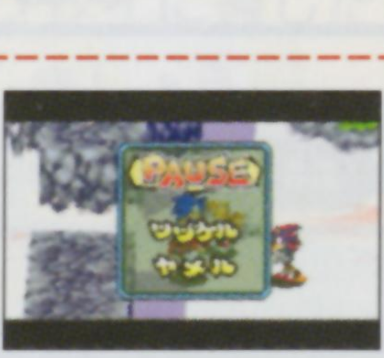
HPが減っているキャラクターの、攻撃力や必殺技の威力を強くすることができます。バトルで勝てないときや、負けそうなときでも、一発逆転を狙うことができるようになります。

COM

コンピュータの攻撃力を変更することができます。強さは「超よわい」から「超つよい」まで5段階あります。

バトルをやめるには？

プレイ中にSTARTボタンを押すとポーズ画面が表示され、「ヤメル」を選択すればキャラクター選択画面に戻ります（通信ケーブル対戦時をのぞく）。



マップの選択

使用するマップの出現する順番を決めることができます。また、設定を行わない場合は、使用するマップがランダムで出現します。

マップ紹介

エメラルドビーチ	波寄せるビーチのバトルステージ
テイルスラボ	テイルスの研究所内のバトルステージ
チャオルーイン	チャオの遺跡が並ぶバトルステージ
バトルハイウェイ	通行止めの柵が並ぶバトルステージ
クラブルージュ	ピンボールの画面のようなバトルステージ
エミールーム	タンスがいくつも並ぶバトルステージ
ライブラリー	恐竜の化石が埋められたバトルステージ
メタルデポ	いくつものコンテナが並ぶバトルステージ
ホーリーサミット	白い雪とくぼみがあるバトルステージ
コロシアム	隠れる場所のないバトルステージ

チャレンジモード

チャレンジモードのはじめかた

コンピュータを相手に、全5戦のバトルを勝ち抜くモードです。使用するキャラクターごとに、対戦するキャラクターが変化します。
バトルは1対1の対戦から1対2～3の乱闘戦で行われ、バトル内容に応じた得点が加算されます。また、負けた場合はそこでゲームオーバーとなります。

プレイまでの流れ

キャラクターを選択する

使用するキャラクターを選択します。選べるキャラクターは、8人＋αです。

▼

レベルを選択する

敵の強さをリングの数で選択します。リング1つがもっとも弱く、リング3つがもっとも強くなります。

▼

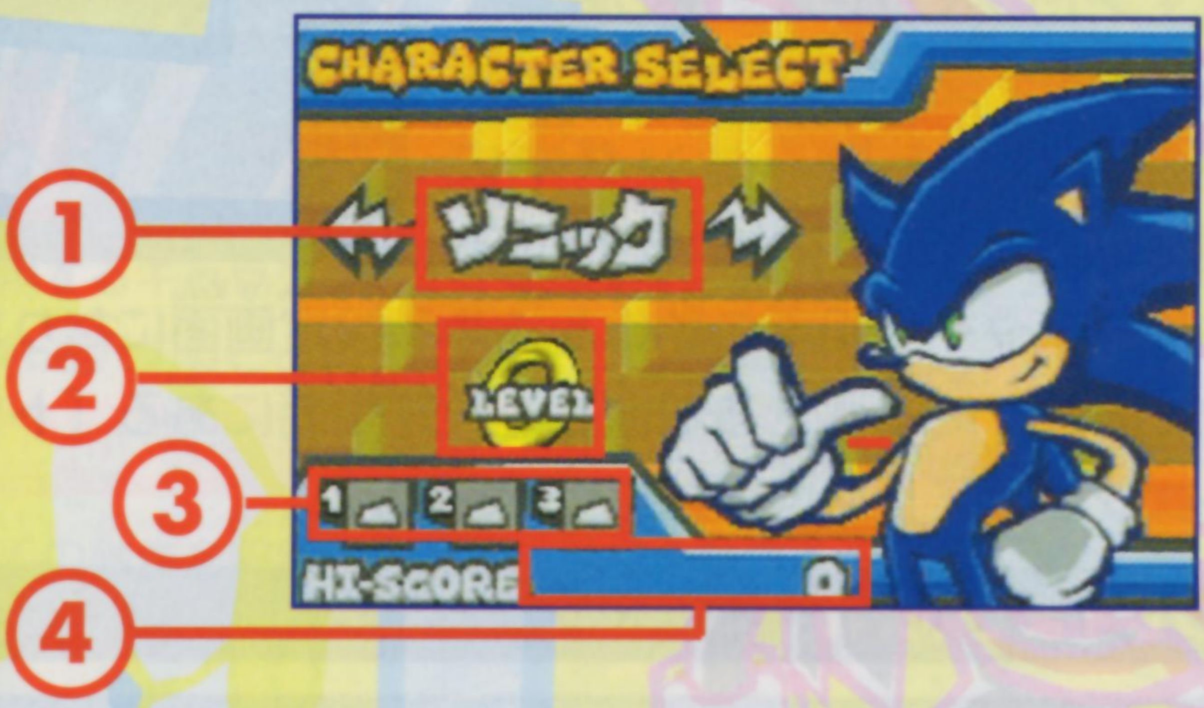
必殺技の設定を行う

必殺技のカスタムを行います。必殺技の詳細についてはP.20を参照してください。

▼

チャレンジ開始!!

キャラクター選択画面の見方



1. 選択しているキャラクター名です。◀▶で変更することができます。
2. チャレンジモードのレベルです。リングの数が多くなるほど、レベルは高くなります。
3. 過去3回のチャレンジモードに挑んだ成績です。Sがもっとも高く、Cがもっとも低くなります。
4. 選択したキャラクターで獲得したハイスコアです。また、レベルごとにも表示されます。

ゲームオーバー

全5戦を勝ち抜くか、コンピュータが先に10セットを取るとゲームオーバーになります。

トレーニングモード

トレーニングモードのはじめかた

コマンドの入力やコンボの練習などバトルテクニックを磨くことができます。トレーニング中にSTARTボタンを押すと、使用するキャラクターや相手の動作を決める設定画面になります。また、終了させる場合も、設定画面にある「トレーニング終了」を選択してください。

プレイまでの流れ

設定の選択を行う

使用するキャラクターや相手の動作、トレーニングするマップを選択します。

▼

必殺技の設定を行う

自分の必殺技をカスタムします。詳細についてはP.20を参照してください。

▼

トレーニング開始!!

設定内容の一覧

設定できる項目は、下記の4種類です。変更が終了したら、(START)ボタンでバトル画面になります。

キャラクター

使用するキャラクターと、練習相手となるキャラクターをそれぞれ選択することができます。

相手の動作

相手の動作を設定できます。選べる動作を下記の7種類の中から1つ設定すると、その動作を繰り返し出し続けます。

なにもしない	何もせずに立ち続けます。
ジャンプ	その場でジャンプを繰り返します。
はしる	円を描くように走り続けます。
ガード	繰り返しガードを出し続けます。
ライトアタック	コンボ一発目のパンチを出し続けます。
ヘビーアタック	ヘビーアタックを出し続けます。
アッパーアタック	アッパーアタックを出し続けます。

トレーニングマップ

トレーニングで使用するマップを選ぶことができます。

トレーニング終了

トレーニングモードを終了させて、モードセレクト画面に切り替わります。

パーティーモード

1カートリッジ対戦を行う

パーティーモードは最大4人までで行うことができます。マルチプレイモードを遊ぶには、通信ケーブルの接続が必要となります。

プレイまでの流れ

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを接続

別売のゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを接続します。接続方法はP.30を参照してください。

▼

モードセレクト画面で「パーティーモード」を選択

▼

プレイするミニゲームの選択

プレイするミニゲームを選択します。なお、選択できるのは1Pのプレイヤーのみです。

▼

他のプレイヤーがセットするまで待機

他のプレイヤーの接続が終わるまで待機しましょう。全員の接続が完了したらⒶボタンを押してください。

▼

ミニゲームスタート!!

ソニックラッシュ！ (2~4人プレイ)

キャラクター同士をぶつけ合わせ、相手をステージから落として試合時間内にポイントを多く稼ぐのが目的です。1Pから順番にソニック・テイルス・ナックルズ・シャドウとなっています。✚ボタンでキャラクターの移動、Ⓐボタンを押せば瞬間的にスピードがアップします。相手を落とせば+1ポイント、自分が落ちてしまうと−1ポイントです。

フライングゲット (2~4人プレイ)

上へ上へと飛びながら、相手よりも早くリングを20個集めるミニゲームです。1Pから順番にテイルス・クリーム・???・ルージュとなっています。✚ボタンの◀▶でキャラクターを左右に動かし、Ⓐボタンを連打すれば上昇します。誰か1人がリングを20個集めた時点でゲームセットとなり、2~4位はそれまでに集めたリングの数で順位が決まります。

集めるリングです。一度取っても、マップスクロールによって再び出現します。

触れると獲得したリング5個分を失う爆弾です。獲得したリングが5個以下の場合は、0になってしまいます。

マインハント
（1人プレイ）

爆弾を避けて地面を掘るのが目的です。LボタンとRボタンを押しながらSELECTボタンを押せば、スリープ機能のON・OFFが行えます。また、マインハントのタイトル画面で「コピー」を選択すれば、1カートリッジ接続のゲームボーイアドバンスにゲームをコピーできます。

その地面に触れている爆弾の個数を表している数字です。8方向が対象となります。

爆弾が隠されている場所にプレイヤーが目印としておくチャオマークです。Ⓑボタンで設置することができます。

スピードデーモン
（2~4人プレイ）

相手よりも先にゴールすることが目的です。キャラクターの移動速度は一定です。途中にあるスピードアップボードやジャンプ台を使って距離を広げましょう。

触れると一定時間スピードの落ちる障害物です。✚ボタンの▲▼で回避しましょう。

乗ると一定時間スピードがアップします。ただし、障害物に触れると元のスピードに戻ります。

ジャンプ台です。ジャンプ中にタイミングよくⒶボタンを押すと、飛躍的にスピードがアップします。

遊べるミニゲーム

最初にプレイできるのは「ソニックラッシュ！」だけです。特定の条件を満たすことで、他のミニゲームも遊べます。

プレイ状況をチェックする

ここでは、バトルモードのプレイ情報を閲覧することができます（総プレイ時間のみ全モード共通）。

総プレイ時間	ゲームをプレイした総時間。
総バトル時間	バトルモードでバトルした総時間。
対戦回数	他のプレイヤーと対戦した回数。
KOバトル回数	勝利条件が「KO」でプレイした回数。
タイムバトル回数	勝利条件が「タイムバトル」でプレイした回数。
サバイバル回数	勝利条件が「サバイバル」でプレイした回数。
総KO数	バトルでKOした回数。
必殺技KO数	バトルで必殺技でKOした回数。
総ダウン数	バトルでダウンした回数。
1位になった回数	対戦で1位になった回数。
ビリになった回数	対戦でビリになった回数。
与えた総ダメージ	バトルで与えた総ダメージ量。
受けた総ダメージ	バトルで受けた総ダメージ量。
スキル取得率	エメルが取得しているスキルの取得率。
一番使うキャラ	もっとも使用頻度の高いキャラクター。
一番使わないキャラ	もっとも使用頻度の低いキャラクター。

オプション

さまざまな設定を変更する

オプションモードでは、さまざまな設定を変更することができます。また、ゲーム中の音楽も聞けます。

Language

ゲーム中に使用される文字の表示を切り替えます。

サウンドテスト

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができます。聞きたい音楽を選び、決定すれば音楽が流れます。

セーブデータ

すべてのデータを消して、初期化することができます。なお、一度消したデータは消す前の状態に戻すことはできません。

エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしんエラーがはっせいしました。	ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルが正しく接続されているのか確認して、もう一度接続しなおしてから電源を入れてください。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

この商品に関するお問い合わせ先
ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**
受付時間 月～金10:00～17:00（祝日および弊社指定休日を除く）
※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

禁無断転載

株式会社 セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

株式会社 セガ

Original Game © SEGA © SONICTEAM / SEGA, 2003

Home Page http://www.sonicteam.com/

685-00082

SEGA®　セガ公式サイト　株式会社セガのオフィシャルサイトです。

http://sega.jp/

最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実！

SEGA DIRECT　セガダイレクト　株式会社セガのオフィシャルショッピングサイトです。

http://segadirect.jp/

ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え！オリジナル商品やポイントサービスもあります。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号